

BASES HACKATHON VYVA, CHILE 2017

1 y 2 de septiembre, Centro Cultural Estación Mapocho

I. Requisitos Participantes:

1. Ser mayor de 18 años y residente en Chile.
2. Encontrarse en óptimas condiciones de salud física y mental para participar en la HACKATHON VYVA, CHILE 2017.
3. Se podrán inscribir de manera individual o por equipos. Cada grupo debe tener un equipo base de tres (3) personas y un equipo soporte hasta llegar a máximo cinco (5) miembros en total.
4. La HACKATHON VYVA, CHILE 2017 se desarrollará durante 24 horas continuas.
5. Los perfiles del equipo base deberán ser:
 - Programadores o desarrolladores.
 - Diseñadores gráficos/web.
 - Especialistas en marketing digital.
 - Emprendedores.
 - Ingenierías.
 - Comunicaciones.
 - Administración y negocios.

II. Inscripción

1. No existe ningún costo asociado a la participación de la competencia, es totalmente gratuito, pero la inscripción es obligatoria.
2. La inscripción se hará desde el enlace proporcionado desde la propia web del evento para tal efecto se debe completar el formulario de inscripción, así como leer y aceptar las bases de la HACKATHON VYVA, CHILE 2017 para quedar registrado e inscrito.
3. El plazo máximo para la inscripción es hasta las 12:00 horas del día 29 de agosto del 2017, momento en que se procederá a cerrar el formulario de inscripción.
4. Podrán participar, como máximo, 100 personas, las que serán determinadas por orden de llegada, es decir, las primeras 100 personas previamente inscritas que se presenten en la acreditación el viernes 1 de septiembre en el Centro Cultural Estación Mapocho desde las 19:30 horas hasta las 20:00 horas podrán participar en la HACKATHON VYVA, CHILE 2017.
5. Todos los participantes deberán presentarse con su cédula de identidad para la acreditación y el retiro de la polera (tallas sujetas a stock disponible) y credenciales.
6. La inscripción de los participantes en la HACKATHON VYVA, CHILE 2017 implica el pleno conocimiento y se deja constancia que no se aceptarán postulaciones contenidas en formularios incompletos, como tampoco condicionadas o contrarias a las presentes Bases.

III. Reglas

7. Cada participante debe vestir con la polera y credencial oficial de la HACKATHON VYVA, CHILE 2017 proporcionados por la organización.
8. La conformación de equipos se realizará al inicio de la HACKATHON VYVA, CHILE 2017 y cada participante deberá conformar o adherirse a un equipo en el que pueda aportar con sus habilidades y conocimientos.
9. Una misma persona no podrá ser parte de dos o más equipos a la vez.
10. La organización puede contribuir al proceso de conformación y ajuste de los equipos, hasta llegar al máximo de personas por equipos.
11. Los equipos se deben mantener conformados desde el inicio del proceso de inscripción hasta el final de la competencia y nombrar a un representante del equipo.
12. Todos deben empezar a codificar al mismo tiempo. Nadie está autorizado a entrar y construir sobre proyectos anteriores.

IV. Fechas y Lugar

HACKATHON VYVA, CHILE 2017 “24 HORAS DE INNOVACIÓN EN TURISMO”: Del viernes 1 de septiembre a las 18:00 horas al sábado 2 de septiembre a las 18:00 horas del 2017 en el Centro Cultural Estación Mapocho, Santiago de Chile.

Viernes 1 de septiembre (Día 1)	Sábado 2 de septiembre (Día 2)
19:30 Acreditación y bienvenida	5:00 Taller de Pitch
20:00 Apertura oficial y conformación de equipos.	6:00 Crear perfil de proyecto en plataforma, presentación final a las 15:00 horas, Día 2.
20:30 Inicio HACKATHON VYVA, CHILE 2017	8:00 Desayuno
	13:00 Almuerzo
	15:00 Hora límite de congelación y envío de contenido en plataforma.
	18:00 Rondas de Pitch
	20:00 ¡Se anuncian ganadores y Premios! Cierre HACKATHON VYVA, CHILE 2017 y sorpresas.

V. Selección de ganadores y premios

1. La selección final de los ganadores estará a cargo del jurado calificador designado por la organización para tal efecto. Sus decisiones son autónomas e inapelables.
2. El premio consistirá en la entrega de \$250.000 pesos chilenos por equipo ganador de cada desafío.
3. El premio no es transferible a terceros. En caso de no aceptarlo se perderá.
4. Los organizadores no serán responsables si el equipo ganador no puede recibir su Premio por causas distintas o acontecimientos de fuerza mayor o si renuncia al derecho de aceptarlo, o si no se presenta en los términos indicados en este reglamento o en la

notificación, perdiendo en todos estos casos todos los derechos que pudiera tener en relación con su Premio.

5. Los participantes acuerdan que los organizadores, los auspiciadores, las entidades de la competencia, sus afiliadas y subsidiarias, y sus consejeros, accionistas, agentes, jurado, empleados y/o representantes no serán responsables por las pérdidas, daños y/o perjuicios de cualquier tipo que resulten de la aceptación del Premio y/o de la participación en la HACKATHON VYVA, CHILE 2017 o de cualquier mal funcionamiento técnico, equipos de computación, software, y/o cualquier otra combinación de los mismos, en relación con, lo que resulte de, cualquier parte en relación con esta competencia. Así mismo, los ganadores acuerdan que la responsabilidad del organizador en relación con el premio cesará al momento de la entrega de los mismos.
6. Los equipos ganadores pueden estar sujetos a una revisión de código en algún momento posterior a la competencia o inmediatamente antes de ganar. Esto es para asegurar que todo el código utilizado es de hecho fresco.

VI. Propiedad intelectual

1. Los participantes son los propietarios de los derechos morales y patrimoniales de sus creaciones y desarrollos.
2. Se comprometen a garantizar que su creación es original, y que no infringe derechos de terceros.
3. Los ganadores serán invitados, en caso de requerirse, a asistir a las reuniones o citas que se hagan para:
 - Promover el desarrollo de la aplicación
 - Realizar difusión en medios o charlas culturales en donde sean invitados
4. Todos los participantes deben firmar la aceptación de las condiciones que se fijen antes del inicio de la actividad derivadas del proceso de inscripción.
5. En caso de utilizar contenidos o recursos (imágenes, sonidos, música, guiones, software, etc.) no creados por los participantes, éstos deberán tener la autorización para la utilización de dichos contenidos o recursos.

VII. Criterios de evaluación

1. Financiabilidad (5 puntos): ¿Qué tan financiable es esta idea? ¿Existe potencial para un modelo de negocio sostenible?
2. Diseño (5 puntos): ¿Han pensado en la experiencia de usuario de extremo a extremo para su solución?
3. Creatividad (5 puntos): ¿Cuán original, creativo o único es esta idea?
4. Ejecución (5 puntos): ¿Qué tan bien el equipo ejecutó y explicó su problema? ¿Demostraban una solución de trabajo?
5. Escalabilidad (5 puntos): ¿Cuán escalable es ésta solución? ¿Hará un impacto?

VIII. Limitantes de contenido y proceso de creación

1. El proyecto desarrollado no podrá contener elementos de carácter erótico, obsceno, impúdico, indecente, pornográfico, ya sea explícito o implícito.
2. No deberá contener elementos de carácter político o religioso.
3. No debe contener ningún tipo de información que constituya cualquier acto ilícito.
4. No debe contener información que constituya o pueda constituir descrédito o discriminación.
5. La temática y desarrollo del proyecto deberá apegarse a la línea temática que se defina el día de la competencia, esto con la finalidad de tener una competencia justa y equilibrada.
6. Es válido el uso de frameworks, librerías y otros componentes de software que incluyen repositorios de código predefinido (Unity, Corona, Stencyl, etc.) como base, sin embargo, el código del prototipo deberá ser escrito durante la competencia.
7. La utilización de cualquier material (audio, video, literatura, etc.) que no esté libre de derechos de autor está prohibida y su uso es responsabilidad exclusivamente del equipo.

IX. Compromisos del participante

1. Participar en las fechas y horas correspondientes para la realización de la HACKATHON VYVA, CHILE 2017. No se admite la incorporación de otro (s) participante (s) fuera del horario establecido para la conformación de los equipos.
2. Cada participante deberá traer sus propias herramientas de trabajo para desarrollar sus soluciones (computador, dispositivos móviles, tablets, etc.)
3. La organización local proveerá conectividad, electricidad y mesas de trabajo.
4. Cada participante es responsable de traer saco de dormir o cobijas si lo considera necesario para su descanso y protegerse del frío.
5. Cubrir sus costos de desplazamiento hasta el evento.
6. Está prohibido a los participantes ingresar al evento con material cortante, inflamable o que pueda representar un peligro para los demás.
7. Está prohibido a los participantes ingresar al evento con alcohol o drogas y el consumo de éstas durante el evento.
8. Está prohibido a los participantes ingresar al perímetro de la HACKATHON VYVA, CHILE 2017 con acompañantes.

X. Compromisos de la Organización

1. Respetar y reconocer los derechos de autor morales y patrimoniales de la obra según lo señalado en la cláusula de esquema de propiedad intelectual.
2. Cubrir las necesidades de alimentación y zona de descanso durante las fechas y horarios de la realización de la HACKATHON VYVA, CHILE 2017.
3. Informar permanentemente a los participantes sobre el desarrollo de las actividades de la HACKATHON VYVA, CHILE 2017.
4. Los organizadores se reservan el derecho de suspender temporalmente, o de manera indefinida y de forma inmediata, la actividad objeto de estos Términos y Condiciones, en caso de detectar o de conocer irregularidades, fraudes o faltas a la ética y la moral en el desarrollo de la misma, o en caso de presentarse algún acontecimiento de fuerza mayor o caso fortuito que afecte en forma grave su ejecución.

XI. Declaración

Por el sólo hecho de inscribirse, el participante declara de forma voluntaria lo siguiente: “Me encuentro en óptimas condiciones de salud física y mental para participar en la HACKATHON VYVA, CHILE 2017 el 1 y 2 de septiembre de 2017. Asumo todos los riesgos asociados con la participación en esta competencia y acepto en general todo riesgo asociado, los cuales declaro conocidos y valorados por mí al momento de inscribirme en la HACKATHON VYVA, CHILE 2017. Además, eximo de toda responsabilidad a la organización, auspiciadores, patrocinadores u otras instituciones participantes ante cualquier accidente o lesión que pudiera sufrir antes, durante y/o después del evento, renunciando desde ya a cualquier acción legal en contra de cualquiera de dichas entidades.

Durante el desarrollo de la competencia contribuiré en lo posible con la organización, para evitar accidentes personales. Autorizo además a que la organización haga uso publicitario de fotos, videos y cualquier otro tipo de material audiovisual en el que pueda figurar, aceptando la publicación de mi nombre en la clasificación de la prueba, en los medios de comunicación y/o Internet, sin esperar pago, compensación o retribución alguna por este concepto.

XII. Información solicitada en el formulario de Eventbrite

Nombres y apellidos: _____

Cédula de Identidad: _____

Teléfonos: _____

Dirección: _____

Alergias: _____

**En caso de emergencia
avisar a:
(nombre y teléfono)** _____

Fonasa o Isapre: _____ **Edad** _____ **Talla Polera:** _____
:

Fecha: _____ **Firma:** _____